

2022.09.13			旧スタイル	CT	新スタイル	CT
ローグ	SPアクティブ	エネミーチェイサー	-	-	1HIT: 攻撃力の251%の木属性ダメージ 2HIT: 同じ対象には80%ダウンしたダメージを与える 3HIT以上: 1.5秒間、敵を気絶状態にする	35
		リーサルショット	-	-	攻撃力の415%の火属性ダメージ 爆発時、敵を2秒間、転倒状態にする	35
		ピンポイントショット	-	-	攻撃力の393%の水属性ダメージ 範囲内の敵の移動速度が70%ダウン ダメージを与えた数だけ、5秒間、攻撃力が1%アップ (最大5回まで効果重複)	30
		グラビティーアロー	1HITごとに攻撃力の126%の闇属性ダメージ 範囲内の敵を中央に引き寄せ制圧状態にする ダメージを与えた敵の数だけ、5秒間、 自身とパーティーメンバーの攻撃力が2%アップ (最大5回まで効果重複)	55	1HITごとに攻撃力の123%の闇属性ダメージ 範囲内の敵を中心に引き寄せ制圧状態にする	55
		ファントムライト	攻撃力の376%の光属性ダメージ 4秒間、範囲内にいる敵の命中率が25%ダウン 3秒間、自身を透明状態にする	40	攻撃力の406%の光属性ダメージ 3秒間、自身を透明状態にする 透明状態の間、攻撃力が5%アップ	40
	SPパッシブ	背水の陣	攻撃時、5秒間、敵への与ダメージが4%アップ (パーティーメンバーには50%の効果適用) 同時に、敵からの被ダメージが6%アップ (最大5回まで効果重複)	-	攻撃時、5秒間、敵への与ダメージが4%アップ 同時に、敵からの被ダメージが6%アップ (最大5回まで効果重複)	-
		死中求活	敵を倒すと、10秒間、 プレイヤーへの与ダメージが0.7%アップ、 魔物への与ダメージが0.7%アップ (最大7回まで効果重複)	-	敵を倒すと、10秒間、 プレイヤーへの与ダメージが1.5%アップ、 魔物への与ダメージが1%アップ (最大7回まで効果重複)	-
	固有スキル	弓の極意/ クロスボウの極意	被ダメージが10%ダウン 最大HPが3%アップ 追加で自身とパーティーメンバーは、 命中率が5%アップ 移動速度が7%アップ SPスキルのクールタイムが5%短縮	-	与ダメージが10%アップ 攻撃力が5%アップ	-

2022.09.13			旧スタイル	CT	新スタイル	CT
デスト	SPアクティブ	マシンガンナックル	-	-	攻撃力の435%の水属性ダメージ 連続攻撃を受けた敵を2秒間、気絶状態にする	35
		驚天動地	-	-	攻撃力の424%の木属性ダメージ 2秒間、敵を転倒状態にする	35
		黒炎波	-	-	1HITごとに攻撃力の20%の闇属性ダメージ 10秒間、敵自身の移動速度が30%アップ 継続的に敵の移動速度が20%ダウン	30
		ウォークライ	攻撃力の364%の火属性ダメージ 3秒間、敵を挑発状態にする 5秒間、通常攻撃の被ダメージが50%ダウン 5体以上の敵を攻撃時、5秒間、被ダメージが10%ダウン	30	攻撃力の432%の火属性ダメージ 3秒間、敵を挑発状態にする 5秒間、通常攻撃の被ダメージが20%ダウン 3秒間、敵に印効果を付与 印が付与された敵を攻撃時、与ダメージが10%アップ	35
		ホーリークラッシュ	攻撃力の436%の光属性ダメージ 1.5秒間、敵を転倒状態にする ダメージを与えた敵の数×最大HPの3%分のHPを回復	40	攻撃力の453%の光属性ダメージ 2秒間、敵を転倒状態にする 3秒間、自身の全ての行動不能レジスト率が50%アップ	40
	SPパッシブ	炎の烙印	攻撃を受けた時、30%の確率で発動 3秒間、敵の移動速度が25%ダウン、攻撃速度が25%ダウン	4	攻撃を受けた時、50%の確率で発動 3秒間、被ダメージが10%ダウン ダウンした分のダメージを敵に反射する	4
		ふんばる	攻撃を受けた時、30%の確率で発動 被ダメージが最大HPの25%を超えない	-	攻撃力が8%アップ 攻撃を受けた時、30%の確率で追加効果発動 被ダメージ量が最大HPの30%を超えない	-
	固有スキル	ハンマーの極意／ ガントレットの極意	被ダメージが17%ダウン 防御力が3%アップ 最大HPが5%アップ	-	与ダメージが10%アップ 攻撃力が5%アップ	-

2022.09.13			旧スタイル	CT	新スタイル	CT
ウィッチ	SPアクティブ	バインドウィップ	-	-	敵の背後に瞬間移動する スキルを使用する間、全ての行動不能効果を無効化する 攻撃力の432%の木属性ダメージ 2.5秒間、敵を束縛状態にする	35
		紅ノ華	-	-	1HIT: 攻撃力の57%の火属性ダメージ 敵を自身の近くに引き寄せる 2HIT: 攻撃力の257%の火属性ダメージ 範囲内の敵をノックバック状態にする	35
		星震	-	-	攻撃力の450%の間属性ダメージ 1.5秒間、敵を暗闇状態にする ダメージを与えた敵の数だけ、5秒間、 攻撃力が1%アップ(最大5回まで効果重複)	30
		クリスタルウェーブ	1HITごとに攻撃力の117%の水属性ダメージ 範囲内にいる敵を継続的に気絶状態にし、 自身とパーティーメンバーの攻撃に対する 敵のクリティカル抵抗率が10%ダウン	55	1HITごとに攻撃力の120%の水属性ダメージ 範囲内にいる敵を継続的に気絶状態にする	55
		パルスチャージ	4秒間、移動速度が30%アップ 4秒後、範囲内の敵に攻撃力の387%の光属性ダメージ 対象がプレイヤーの場合、5秒間、自身と パーティーメンバーからの被ダメージが20%アップ	40	3秒間、ダメージ無効状態になる 3秒後、範囲内の敵に攻撃力の409%の 光属性ダメージと2秒間、気絶状態にする	40
	SPパッシブ	最後の幻影	HPが30%以下になると発動 3秒間、透明状態となり、その間防御力が70%アップ、 回避率が10%アップ 4秒間、クリティカル率が15%アップ	45	攻撃力が8%アップ HPが30%以下になると、追加効果発動 3秒間、透明状態となり、その間防御力が30%アップ 4秒間、クリティカル率が15%アップ	45
		緊急回避	攻撃を受けた時、50%の確率で発動 5秒間、回避率が3%アップ、移動速度が4%アップ (最大5回まで重複)	2	攻撃を受けた時、50%の確率で発動 5秒間、攻撃速度が3%アップ、回避率が3%アップ (最大5回まで効果重複)	2
	固有スキル	スピアの極意/ ソードウィップの極意	被ダメージが7%ダウン 回避率が5%アップ 防御力が2.5%アップ 最大HPが2.5%アップ	-	与ダメージが10%アップ 攻撃力が5%アップ	-

2022.09.13			旧スタイル	CT	新スタイル	CT
エンジニア	SPアクティブ	精密爆撃	-	-	1HITごとに攻撃力の214%の水属性ダメージ 2秒間、敵を気絶状態にする	35
		フレイムランチャー	-	-	1HITごとに攻撃力の40%の火属性ダメージ 範囲内の敵の移動速度が40%ダウン 敵がプレイヤーの場合、3秒間、HPポーション使用不可	35
		デスペラード	-	-	1HIT&2HIT: 攻撃力の112%の 木属性 ダメージ 近くの敵をノックバック状態にする 3HIT: 攻撃力の224%の 木属性 ダメージ 3秒間、敵を転倒状態にする	30
		ジャマーパルス	1HITごとに攻撃力の141%の間属性ダメージ 範囲内の敵の移動速度が20%ダウン、沈黙状態にする パーティーメンバーには4秒間、最大HPの15%分のバリアを張る	60	1HITごとに攻撃力の156%の間属性ダメージ 範囲内の敵の移動速度が40%ダウン、沈黙状態にする	60
		スーパーノヴァ	1HITごとに攻撃力の12%の光属性ダメージ 2秒間、HPポーションおよび回復スキルのHP回復量が20%ダウン 2回目の爆発時、攻撃力の116%の光属性ダメージ 1.5秒間、敵を転倒状態にする	40	1HITごとに攻撃力の13%の光属性ダメージ 1.5秒間、回避使用不可状態にする 2回目の爆発時、攻撃力の124%の光属性ダメージ 1.5秒間、転倒状態にする	40
	SPパッシブ	ファストトリック	通常攻撃時、100%の確率で発動 SPスキルのクールタイムが2秒短縮 4秒間、移動速度が15%アップ	10	通常攻撃時、100%の確率で発動 SPスキルのクールタイムが2秒短縮 10秒間、SPスキルの与ダメージが10%アップ	10
		バリアマスター	バリア発動中、 気絶/制圧/転倒/ノックバックのレジスト率が50%アップ	-	攻撃力が8%アップ 気絶/制圧/転倒/ノックバック状態になると、 5秒間、最大HPの15%分のバリアを張る	30
	固有スキル	ライフルの極意/ ガトリングの極意	被ダメージが7%ダウン 攻撃速度が7%アップ 最大HPが5%アップ 自身またはパーティーメンバーへの回復スキルの HP回復量が5%アップ	-	与ダメージが10%アップ 攻撃力が5%アップ	-

2022.09.13			旧スタイル	CT	新スタイル	CT
ソードマン	SPアクティブ	竜巻斬り	-	-	攻撃力の441%の火属性ダメージ 2秒間、敵を転倒状態にする	35
		滝登り	-	-	1HIT: 攻撃力の147%の水属性ダメージ 1.5秒間、転倒状態にする 2HIT: 攻撃力の294%の水属性ダメージ 1.5秒間、気絶状態にする	35
		ソードテンベスト	-	-	攻撃力の495%の木属性ダメージ 剣気を放つたびに3秒間、攻撃速度が5%アップ (最大5回まで効果重複)	30
		アーケインバリア	自身を含むパーティーメンバーの被ダメージが40%ダウン 敵を暗闇状態にする	45	被ダメージが15%ダウン 1HITごとに攻撃力の27%の間属性ダメージ 敵を暗闇状態にする	55
		雷閃斬り	攻撃力の415%の光属性ダメージ 5秒間、自身とパーティーメンバーに3回の攻撃を防ぐバリアを付与	40	攻撃力の445%の光属性ダメージ 5秒間、範囲内の敵の移動速度が30%ダウン 5秒間、自身の移動速度が30%アップおよび 2回の攻撃を防ぐバリアを付与	40
	SPパッシブ	死の刻印	通常攻撃時、5秒間、攻撃力10%アップ 敵を2秒間、気絶状態にさせ、攻撃力が10%ダウン	15	通常攻撃時、5秒間、攻撃力10%アップ 敵を2秒間、気絶状態にする	15
		ブラインドアタック	暗闇状態の敵に対する与ダメージが5%アップ 暗闇状態の敵からの被ダメージが15%ダウン	-	攻撃速度が10%アップ 暗闇状態の敵に対する与ダメージが15%アップ	-
	固有スキル	ソードの極意/ デュアルソードの極意	被ダメージが10%ダウン 最大HPが3%アップ 追加で自身とパーティーメンバーは、 被ダメージが5%ダウン 防御力が5%アップ 全ての行動不能レジスト率が5%アップ	-	与ダメージが10%アップ 攻撃力が5%アップ	-